



IL PROGETTO

Il progetto I “portabandiera” della solidarietà, realizzato in collaborazione con Laboratorio Adolescenza e la Società Italiana di Pediatria (SIP), in continuità con le esperienze precedenti, ha l’obiettivo di supportare la scuola nella promozione di stili di vita sani e corretti, e nella costruzione di una comunità di cittadini solidali. La proposta progettuale consiste nel testare una metodologia di approccio che unisca “formazione,esperienza personale,gioco,verifica” al fine di creare, nei giovani protagonisti, un forte coinvolgimento personale che li porti verso l’adozione di stili di vita sani, responsabili e solidali, tra questi sensibilizzare alla donazione del sangue.

A CHI SI RIVOLGE

Studenti delle classi 2° _ Scuole secondarie di primo grado.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Tutti gli studenti della classe sono coinvolti nel Progetto.

L’impegno effettivo richiesto alla scuola è di :

- 2h interventi formativi
- 4h intervento ludico

Fase 0 – Questionario pre valutazione (kit)

Agli studenti è somministrato un questionario di valutazione per testare le loro conoscenze sulla donazione ed inoltre per acquisire alcuni dati statistici sul gruppo classe.

Fase 1 – Interventi formativi

Ad ogni classe (o a classi riunite) vengono erogati 2 moduli formativi, ciascuno di 1 ora.

Modulo Stili di vita _ 1h, argomenti:

- nutrizione/alimentazione
- sport
- benessere
- prevenzione (alcool, fumo, droga)
- rischi della rete

Modulo Avis_ 1h, argomenti:

- presentazione AVIS
- la donazione di sangue
- azioni di solidarietà

Consegnare a ciascun studente durante il primo incontro formativo:

Passaporto della solidarietà (istruzioni all’interno del regolamento gioco)

Consegnare all’insegnante al termine del secondo incontro formativo:

Regolamento gioco (allegato kit)

Presentazioni interventi (allegato kit)

Fase 2 – Esperienza personale

Ogni studente è chiamato a raccogliere sul " Passaporto della Solidarietà" la testimonianza di un numero massimo di 8 donatori da contattare ed intervistare nell'arco di un tempo prefissato. A ciascuna classe verrà attribuito un punteggio, calcolato in base alla media dei punteggi ottenuti dai singoli passaporti, che costituirà il punteggio di partenza della classe nel gioco ruba bandiera (fase 3).

Fase 3 – Intervento ludico

Torneo Ruba Bandiera tra le classi.

Ogni classe (squadra) dovrà rispondere correttamente alle domande sui temi degli incontri per acquisire i punti.

La classe (squadra) vincitrice del progetto è quella che avrà totalizzato il punteggio più alto dato dalla somma del punteggio base acquisito dai passaporti e il punteggio ottenuto durante il gioco.

Consegnare alla classe vincitrice:

Pergamena

Gadget (facoltativo)

Allegato kit: **Opuscolo domande, Pergamena**

Fase 4 – Questionario di post valutazione (kit)

Nell'anno scolastico successivo, o in alternativa nel quadrimestre seguente, a completamento del progetto si somministrerà agli studenti il questionario precedente di valutazione (Fase 0) per verificare l'efficacia della metodologia e l'acquisizione di nuove conoscenze.

RISORSE

-Fase 1_Incontro formativo stili di vita sani: medico SIP (pediatra)*/medico AVIS e volontario Avis

- Fase 1_Incontro formativo AVIS : volontario , se disponibile anche medico AVIS

- Fase 3_Torneo porta bandiera: volontari AVIS

* contattare Avis Nazionale per verifica disponibilità medico SIP sul territorio

KIT

- Lettera presentazione dirigente scolastico
- Questionario di pre e post valutazione
- Presentazioni interventi
- Regolamento gioco
- Libretto domande
- Pergamena
- Questionario di gradimento per studenti e insegnanti

MATERIALE: Passaporto della solidarietà

Il "Passaporto della solidarietà" è disponibile presso Emoservizi al costo di 0,80€ (iva compresa)cad.